

Fiche de poste : Adjoint d'animation (remplacement)

MISSION PRINCIPALE

L'animateur jeunesse accueille les jeunes de 11 à 17 ans sur le territoire de la commune, dans le cadre du temps libre et les accompagne dans leurs projets de loisirs éducatifs. Il fait vivre, anime et développe l'espace jeune lors des vacances scolaires. Il est le garant du projet jeunesse, de sa mise en œuvre pédagogique. Il intervient sur les relations entre les adolescents et les acteurs éducatifs, institutionnels et les parents. Il travaille en lien avec les autres services municipaux et les partenaires. Il veille à promouvoir le service et à favoriser la mixité sexuelle, ethnique et d'origines différentes

ACTIVITÉS / MISSIONS

Accueil et animations

- Accueillir des groupes de jeunes (possibilité d'aller à la rencontre des jeunes jusqu'alors non-inscrits),
- Conduire des temps d'animations en direction des jeunes sur les temps extrascolaires (concevoir, proposer et mettre en œuvre des activités et projets d'animation),
- Susciter l'initiative, encourager et soutenir la démarche de projets des jeunes via un accompagnement dynamique,
- Appliquer et contrôler les règles de sécurité et toutes les procédures pendant les temps d'animations.

Gestion, administration, organisation

- Participer à l'élaboration et à la mise en œuvre du projet pédagogique et le faire évoluer,
- Prévoir les modalités d'organisation pratiques des animations,
- Gérer les présences des jeunes aux activités (livre de présence, contact avec les familles, inscriptions...),
- Participer aux bilans et évaluations des projets par rapport aux objectifs retenus,
- Contribuer à la communication auprès des jeunes, des familles et des partenaires.

COMPÉTENCES REQUISES

- Être capable de s'inscrire au sein d'un projet éducatif en cohérence avec la politique jeunesse de la collectivité,
- Maîtriser des techniques et outils d'animation, de communication,
- Connaître l'environnement juridique, institutionnel, technique en lien avec l'accueil de jeunes dans le cadre de la collectivité territoriale,
- Connaître les problématiques liées à l'adolescence,
- Connaître le domaine des nouvelles technologies (vidéo, animations...) et/ou des ateliers manuels seraient un plus.

QUALITÉS REQUISES

- Autonomie et organisation dans le travail,
- Dynamique et force de proposition, sens du travail en équipe,
- Très bon relationnel : capacité d'écoute, d'adaptation aux publics, de gestion des conflits,
- Aptitude à la communication et à la promotion des projets,
- Gérer son autorité vis-à-vis du public,
- Aptitude à mener des activités culturelles et sportives,
- Être garant (e) des valeurs de laïcité.

FORMATION / PROFIL

- BPJEPS APT (activités physiques pour tous) ou LTP (loisirs tout public), **BAFA minimum**,
- PSC 1 (SB éventuellement),
- Expériences significatives dans le domaine de l'animation avec le public adolescent,
- PERMIS B (3 ans minimum).

DISPONIBILITÉS / CONTRAINTES / CADRE DE TRAVAIL

Possibilité d'activités en soirée et en Week-end. Participation probable à l'encadrement d'un séjour extérieur.
Horaires variables.